

Aktiviteter med prosent

Finn 100 %

Elevene jobber i par.

Dere trenger

Fyrstikker, tellebrikker eller liknende og konvolutter

Fremgangsmåte

Gjør ferdig konvolutter med et antall fyrstikker i. Skriv på hver konvolutt hvor mange fyrstikker det opprinnelig er i, og hvor mange prosent disse fyrstikkene utgjør. Elevene jobber i par og skal fylle konvoluttene til 100 %. La så hvert elevpar bytte konvolutt med et annet par og kontrollere for hverandre.

Forslag

12 fyrstikker	- utgjør 60 %	- skal fylles med 20
7 fyrstikker	- utgjør 25 %	- skal fylles med 28
27 fyrstikker	- utgjør 75 %	- skal fylles med 36
36 fyrstikker	- utgjør 80 %	- skal fylles med 45
6 fyrstikker	- utgjør 20 %	- skal fylles med 30

Prosentspanespillet

Et spill for tre-fire elever.

Dere trenger

Én terning

Fremgangsmåte

Alle spillerne starter med 100 poeng hver. Spillerne kaster terning, og regner etter følgende regler:

Ener: Spilleren mister 50 % av poengsummen han har.

Toer: Spilleren mister 25 % av poengsummen han har.

Treer: Spilleren mister 10 % av poengsummen han har.

Firer: Spilleren legger til 10 % av poengsummen han har.

Femmer: Spilleren legger til 25 % av poengsummen han har.

Sekser: Spilleren legger til 50 % av poengsummen han har, og kan i tillegg få kaste en gang til om han vil.

All utregning skal foregå som hoderegning, men elevene noterer den nye poengsummen for hver runde. Alle svar rundes til nærmeste hele tall etter vanlige avrundingsregler. En spiller et avtalt antall runder eller at avtalt antall minutter før poengene telle opp. Den med høyest poengsum vinner.

Variante: La tilsvarende spill med mer utfordrende prosenttall.